

D

LAMA EXPRESS

Eine spannende Reise um die Welt

Ein Spiel von Manfred Ludwig • für 2 bis 4 Spieler, ab 5 Jahren

Los geht's mit dem Lama Express auf die große Reise um die Welt! Bereist werden 4 Kontinente: Europa, Amerika, Asien und Afrika. Flott geht es mit dem Zug voran, schließlich wollen alle Lamas einer Herde vor den anderen wieder zu Hause sein, um als Erste von ihren Abenteuern zu erzählen. Köme es da nur nicht immer wieder zu unvorhergesehenen Zwischenstopps, die dieses Vorhaben bremsen. Wer schafft es, alle seine Lamas als erste wieder nach Hause zu bringen?

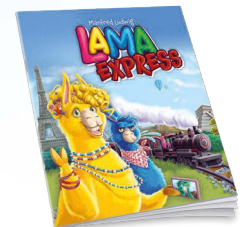
Spielinhalt:



1 Spielplan



2 Züge



1 Spielanleitung



16 Spielfiguren,
je 4 in den Farben
gelb, pink, grün, blau



1 Farbwürfel

Spielziel:

Das Ziel ist es, mit seinen Lamas einmal das Spielfeld zu umrunden und als erster alle seine Lamas nach Hause zu bringen.

Spielvorbereitung:

- ☛ Drückt vor dem ersten Spiel vorsichtig die Züge aus den Stanztafeln.
- ☛ Legt den Spielplan in die Tischmitte.
- ☛ Jeder Spieler nimmt sich alle 4 Lamas in der Farbe seiner Wahl und setzt sie auf das farblich passende Eckfeld auf dem Spielplan, seinen Bahnhof.
- ☛ Legt den Farbwürfel neben dem Spielplan bereit.



Spielablauf:

Der Jüngste von euch ist Startspieler. Danach wird im Uhrzeigersinn gespielt. Bevor der Startspieler zu würfeln beginnt, setzt er die beiden Züge auf die Schienen. Die Fahrtrichtung der Züge ist immer im Uhrzeigersinn!

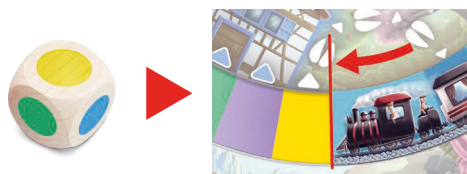
Einen Zug setzt er so, dass die Spitze der Lokomotive das Einstiegsfeld seines eigenen Bahnhofs berührt. Den anderen Zug setzt er genauso vor das Einstiegsfeld des schräg gegenüberliegenden Bahnhofs.

Startaufstellung bei 3 Spielern:



Der Spieler mit den grünen Lamas ist der Startspieler.

Wenn du an der Reihe bist, würfelst du mit dem Farbwürfel. Dann wählst du **EINEN** der beiden Züge und schiebst ihn so weit, bis die Spitze der Lokomotive das nächste Schienefeld berührt, das die gleiche Farbe wie der Würfel zeigt.



Steht der gewählte Zug bereits vor einem Schienefeld der gleichen Farbe, muss er bis zum nächsten Feld der gleichen Farbe vorwärts geschoben werden. Ist das bei einem der beiden Züge nicht möglich, muss der andere Zug bewegt werden.

Achtung: Ein Zug wird immer nur vorwärts und im Uhrzeigersinn bewegt. Ein Zug darf niemals den vor ihm stehenden Zug vorwärts schieben.

VOR und **NACH** der Bewegung eines Zuges darfst du die folgenden drei Aktionen jederzeit in beliebiger Reihenfolge ausführen, sofern sie möglich sind, auch wenn du gerade nicht selbst an der Reihe bist:

☛ **Einsteigen:** Wann immer ein leerer Waggon auf dem Einstiegsfeld deines Bahnhofs stehen bleibt, darfst du ein eigenes Lama einsteigen lassen.

☛ **Aussteigen:** Wann immer ein Waggon mit einem eigenen Lama nach einer Runde vor deinem Haus, auf einem der drei Ausstiegsfelder, stehen bleibt, darfst du das Lama aussteigen lassen und es in dein Haus stellen. Stehen mehrere Waggon mit deinen Lamas auf den Ausstiegsfeldern, dürfen alle auf einmal aussteigen. Achtung: Verpasst du das Aussteigen, hast du Pech gehabt und dein Lama muss eine weitere Runde fahren!

☛ **Zwischenstopp und Pause:** Wann immer ein Waggon mit einem Lama eines Mitspielers bei einem weißen Pfeil stehen bleibt, der in einen Weg mit drei Lama-Fußabdrücken weist, darfst du das fremde Lama aus dem Waggon nehmen und es auf den nächsten freien Fußabdruck stellen, der am weitesten vorne ist. Dort muss das Lama warten, bis sein Besitzer es wieder in einen leeren Waggon setzt.



Es kann sein, dass sich gerade ein leerer Waggon desselben Zuges auf dem entsprechenden Wieder-Einstiegsfeld befindet. Dann darf der Besitzer sein Lama auch gleich am Ende des Weges wieder einsteigen lassen, sofern nicht noch andere Lamas vor ihm stehen. Ist das nicht möglich, muss das Lama des Mitspielers leider ungewollt pausieren und auf einen leeren Waggon in einem anderen Zug warten. Auf so einem Umweg dürfen maximal drei Lamas stehen – je eines pro Fußabdruck. Stehen mehrere Lamas auf dem Weg, erfolgt der Wiedereinstieg der Reihe nach. Sobald ein Lama in einen Zug eingestiegen ist, rücken die anderen Lamas sofort auf.

Beachte: ALLE DIESE AKTIONEN SIND IMMER ERLAUBT, AUCH WENN DU GAR NICHT AN DER REIHE BIST. Du musst also stets achtsam sein, damit du keine Möglichkeit verpasst, deine Lamas noch schneller nach Hause zu bringen. Bitte beachte, dass in einem Waggon immer nur Platz für ein Lama ist. Lamas dürfen auch nur in einen leeren Waggon einsteigen, niemals in die Lokomotive oder den Kohlewagen. Bewegt die Züge immer vorsichtig, damit die Lamas, die sich im Zug befinden, nicht umfallen.

Spielende:

Das Spiel endet sofort, wenn einer von euch alle seine Lamas in sein Haus gebracht hat. Dieser Spieler gewinnt. Für ein kürzeres Spiel könnt ihr vor Spielbeginn vereinbaren, dass nur drei Lamas nach Hause gebracht werden müssen, um das Spiel zu gewinnen.

.....
Zugunsten einer besseren Lesbarkeit verzichten wir auf die gleichzeitige Verwendung männlicher und weiblicher Sprachformen. Sämtliche Personenbezeichnungen gelten gleichermaßen für alle Geschlechter.

Wenn du zu „**Lama Express**“ noch Fragen oder Anregungen hast, wende dich bitte an:

Piatnik, Hütteldorfer Straße 229-231, 1140 Wien, Austria
oder an info@piatnik.com

Illustration und Grafikdesign: Yvonne Tauss || www.yvonnetauss.com

Du findest uns auf 
facebook.com/PiatnikSpiele



Achtung! Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Enthält verschluckbare Kleinteile. Ersttückungsgefahr: Adresse bitte aufbewahren.