



Pencil Nose

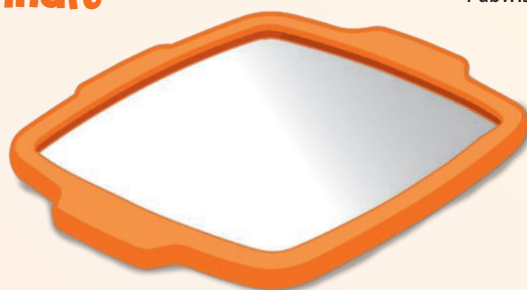
**ZEICHNE MIT
DER NASE.**

**BLUME, HAUS
UND HASE**

Ein kreatives Partyspiel ab 3 Spielern, ab 8 Jahren

Stell dir vor, du hättest zum Zeichnen nur deine Nase zur Verfügung. Wäre das nicht ein Spaß?! Dieses unglaubliche und kreative Partyspiel macht genau das: Nur mit deiner Nase sollst du so viele Begriffe wie möglich so zeichnen, dass deine Teamkollegen das Gezeichnete auch wiedererkennen und erraten können, bevor die Zeit um ist! Nur so kann gepunktet werden und das eigene Team als Gewinner hervorgehen.

Inhalt

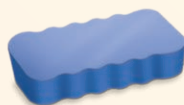


1 transparentes, abwischbares
Zeichenbrett

1 abwischbarer Marker



1 Schwamm



1 Sanduhr



1 Zeichenbrille + Adapter



110 Karten mit je 6 Begriffen

1 Spielanleitung

Hinweis: Ist der mitgelieferte Marker aufgebraucht, kann im Fachhandel ein neuer Whiteboard-Marker angeschafft werden. Das Spiel enthält einige Adapter, die für alle gängigen Marken geeignet sind. Einfach den Marker fest in den passenden Adapter stecken und anschließend auf dem Nasenteil der Brille befestigen.

Spielziel

Ziel ist es, mit seinem Team als erstes 10 Punkte zu erreichen, indem mehr Begriffe pro Runde vom eigenen Team erraten werden, als vom gegnerischen Team.

Spielvorbereitung

Die Spieler bilden zwei, zahlenmäßig möglichst gleich starke Teams. Ein Team besteht aus mindestens 2 Spielern. Die Regeln für das Spiel zu dritt stehen am Ende dieser Anleitung.

Die Begriffskarten werden als verdeckter Stapel bereitgelegt. Die Sanduhr wird ebenfalls bereitgestellt. Der Marker wird in die entsprechende Vorrichtung auf der Zeichenbrille gesteckt. Das Team, das startet, bekommt das Zeichenbrett und die Zeichenbrille. Das jüngste Teammitglied ist erster Zeichner, die anderen setzen sich ihm gegenüber, um die Zeichnungen besser sehen zu können. Danach wechseln sich die Zeichner im Team reihum ab.

Spielablauf

Der jüngste Spieler des Start-Teams setzt die Zeichenbrille auf, nimmt das Zeichenbrett und zieht die oberste Begriffskarte so vom Stapel, dass die eigenen Teammitglieder die Begriffe nicht sehen. Die Karte wird in den Schlitz auf der Oberseite des Zeichenbretts gesteckt, so dass der Zeichner die Begriffe sehen kann. Die Sanduhr wird umgedreht.

So rasch wie möglich zeichnet der Spieler die gesuchten Begriffe auf das Zeichenbrett. Die Reihenfolge ist dabei egal. Er darf keine Wörter oder Zahlen verwenden und währenddessen auch nicht sprechen.

Das eigene Team versucht, die gezeichneten Begriffe so schnell wie möglich zu erraten. Kann ein Begriff nicht erraten werden, sagt das Team „Weiter!“ und der Zeichner zeichnet einen anderen Begriff. Sobald ein Begriff erraten wurde, wird der nächste Begriff gezeichnet, so lange, bis die Sanduhr nach 1 Minute abgelaufen ist.

Hinweis: Es ist sinnvoll, den Platz auf dem Zeichenbrett so einzuteilen, dass so viele Begriffe wie möglich nacheinander gezeichnet werden können, ohne sie zwischendurch löschen zu müssen. Das spart wertvolle Zeit! Ein Löschen zwischendurch ist natürlich trotzdem jederzeit erlaubt.



Die Teams merken sich die Anzahl der erratenen Begriffe. Die Zeichnungen werden mit dem Schwamm vom Zeichenbrett gelöscht, und das andere Team ist an der Reihe, bei dem wieder der jüngste Spieler als Zeichner beginnt.

Nachdem jedes Team einmal an der Reihe war, darf sich das Team, das mehr Begriffe in der Runde erraten konnte, die Begriffskarte behalten. Das andere Team muss seine Karte auf einen offenen Ablagestapel legen. Bei Gleichstand erhält kein Team eine Karte.

Spielende

Das Spiel endet, sobald ein Team 10 Karten gesammelt hat. Dieses Team hat gewonnen.



Variante für 3 Spieler – Jeder gegen Jeden

Gespielt wird wie zuvor beschrieben, nur gibt es keine Teams, sondern jeder spielt gegen jeden. Ein Spieler übernimmt die Rolle des Zeichners, die anderen beiden Spieler müssen die Begriffe erraten. Wer von den beiden ratenden Spielern mehr Begriffe innerhalb von 60 Sekunden errät, erhält die Karte und der nächste Spieler ist mit Zeichnen an der Reihe. Bei Gleichstand erhält kein Spieler die Karte. Das Spiel endet, sobald ein Spieler 10 Karten gesammelt hat.

Zugunsten einer besseren Lesbarkeit verzichten wir auf die gleichzeitige Verwendung männlicher und weiblicher Sprachformen. Sämtliche Personenbezeichnungen gelten gleichermaßen für alle Geschlechter.

Wenn du zu „Pencil Nose“ noch Fragen oder Anregungen hast, wende dich bitte an:

Piatnik, Hütteldorfer Str. 229-231, 1140 Wien, Österreich oder an info@piatnik.com



Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monaten. Erstickungsgefahr wegen verschluckbarer Kleinteile. Adresse bitte aufbewahren.



Du findest uns auf: facebook.com/PiatnikSpiele