

Crime Scene: Wien 1824

Komplettlösung

Texträtsel

Bildrätsel

Zielwort

Lies das erste Kapitel im Storybuch. Decke anschließend die Indizkarte „Start“ auf und lies auch diesen Text. Auf dieser Karte findest du das Zielwort: Paravent. Im Szenenbild findest du den Paravent im Feld Nummer 7. Decke folglich die Indizkarte 7 auf, es ist das:

Rätsel A

Auf der Indizkarte 7 ist ein schwarz-weißer Faden zu sehen, der von einem Auge ausgeht und mit der Zahl „2“ markiert ist. Du musst also 2 zusätzliche Karten finden, indem du die Augen im Szenenbild in den Feldern 2 und 3 aufspürst. Decke die entsprechenden Indizkarten auf.

Die abgebildeten Symptome passen nur zum Gift Arsen, welches sich in der Flasche 1 befindet. Die **Lösung = 1**.

Der Code auf der Dokumentkarte „A“ führt dich zum nächsten Zielwort im Storybuch. 3-2-8 => Sonne

Im Szenenbild findest du die Sonne im Feld Nummer 5. Decke die Indizkarte 5 auf und lies den Text. Das Zielwort lautet: Notenblätter. Im Szenenbild findest du Notenblätter im Feld Nummer 14. Decke folglich die Indizkarte 14 auf, es ist das:

Rätsel B

Die 3 Linien stehen für 3 gesuchte Buchstaben. Jede Note entspricht einem Buchstaben. Es gibt 3 Noten, die mit einem Punkt darüber gekennzeichnet sind. Die 4. Note des 1. Taktes der 1. Zeile, die 3. Note des 3. Taktes der 2. Zeile und die 4. Note des 1. Taktes der 4. Zeile. Die Noten sind „A“, „D“ und „A“.
Die **Lösung = ADA**.

Der Code auf der Dokumentkarte „B“ führt dich zum nächsten Zielwort im Storybuch. 1-2-8 => Spiegel

Im Szenenbild findest du den Spiegel im Feld Nummer 6. Decke die Indizkarte 6 auf und lies den Text. Das Zielwort lautet: Sitzplan. Im Szenenbild findest du den Sitzplan im Feld Nummer 24. Decke folglich die Indizkarte 24 auf, es ist das:

Rätsel C

Auf der Indizkarte 24 ist ein schwarz-weißer Faden zu sehen, der von einem „A“ ausgeht. Du findest das „A“ im Szenenbild im Feld Nummer 12. Decke die Indizkarte 12 auf.

Für die Lösung des Rätsels musst du den Hinweisen der vorigen Indizkarte 6 folgen. Deine Aufgabe ist, den Sitzplatz der Verdächtigen herauszufinden. Dein Platz ist B13, er ist im Text und auf dem Plan rot markiert. Der Bürgermeister sitzt auf N38. Der Hofmeister sitzt auf J35, gespiegelt auf die andere Seite ergibt das den Platz J2 für Franz Schubert. Horizontal ist die Mitte zwischen Reihe B und J die Reihe F. Vertikal ist die Mitte zwischen Platz 2 und 13 der Platz 8. (Da die Nummerierung der Reihen aufgrund der unterschiedlichen Sesselanzahl nicht immer gleich ist, darf nicht die mathematische Mitte zwischen 2 und 13 berechnet werden. Platz F8 ist in horizontaler Richtung genau 8 Plätze von B13 und J2 entfernt.)

Die **Lösung = F8**.

Der Code auf der Dokumentkarte „C“ führt dich zum nächsten Zielwort im Storybuch.

8-2-9 => **Hut**

Im Szenenbild findest du den Hut im Feld Nummer **13**.

Decke die **Indizkarte 13** auf und lies den Text. Das Zielwort lautet: **Handschuhe**.

Im Szenenbild findest du Handschuhe im Feld Nummer **25**.

Decke folglich die Indizkarte 25 auf, es ist das:

Rätsel D

Auf der Indizkarte 25 ist ein schwarz-weißer Faden zu sehen, der von einer Schlange ausgeht. Du findest eine Schlange im Szenenbild im Feld Nummer 9. Decke die Indizkarte 9 auf.

Du musst das richtige Symbol finden, die **Lösung = 6**.

Der Code auf der Dokumentkarte „D“ führt dich zum nächsten Zielwort im Storybuch.

1-1-4 => **Uhr**

Im Szenenbild findest du die Uhr im Feld Nummer **29**.

Decke die **Indizkarte 29** auf und lies den Text. Das Zielwort lautet: **Tod**.

Im Szenenbild findest du einen Totenschädel im Feld Nummer **10**.

Decke folglich die Indizkarte 10 auf, es ist das:

Rätsel E

Auf der Indizkarte 10 ist ein schwarz-weißer Faden zu sehen, der von einer Rose ausgeht. Du findest Rosen im Szenenbild im Feld Nummer 20. Decke die Indizkarte 20 auf.

Die 2 Fragezeichen sind mit einem Summenzeichen verbunden, dh. es sind 2 Zahlen zu addieren. Die beiden Bilder sehen auf den ersten Blick identisch aus, es ist ein Suchrätsel. Der Unterschied besteht in der Anzahl der Federn auf dem Hut der Ankleidepuppe. Auf einem Bild sind es 4 Federn, auf dem anderen 5.

Die **Lösung = 9**.

Der Code auf der Dokumentkarte „E“ führt dich zum nächsten Zielwort im Storybuch.

2-13-9 => **Ehering**

Im Szenenbild findest du einen Ring im Feld Nummer **27**.

Decke die **Indizkarte 27** auf und lies den Text. Das Zielwort lautet: **Geld**.

Im Szenenbild findest du zwei Münzen im Feld Nummer **30**.

Decke folglich die Indizkarte 30 auf, es ist das:

Rätsel F

Auf der Indizkarte 30 ist ein schwarz-weißer Faden zu sehen, der von einem Doppeladler ausgeht. Du findest ihn im Szenenbild im Feld Nummer 18. Decke die Indizkarte 18 auf.

Lege die beiden Teile der Karte zusammen und folge der Wegbeschreibung der Indizkarte 27. Du endest vor dem Gebäude mit dem Nummer 16.

Die **Lösung = 16**.

Der Code auf der Dokumentkarte „F“ führt dich zum nächsten Zielwort im Storybuch.

13-3-10 => **Perücke**

Im Szenenbild findest du eine Perücke im Feld Nummer **19**.

Decke die **Indizkarte 19** auf und lies den Text. Das Zielwort lautet: **Laterne**.

Im Szenenbild findest du eine Laterne im Feld Nummer **11**.

Decke folglich die Indizkarte 11 auf, es ist das:

Rätsel G

Die Lösung besteht aus 2 Buchstaben. Nur eines der Stofftaschentücher weist Initialen einer Person auf, die bereits Teil der Handlung war: Hans Bauer.

Die **Lösung = HB**.

Der Code auf der Dokumentkarte „G“ führt dich zum nächsten Zielwort im Storybuch.

13-3-3 => **Sack**

Im Szenenbild findest du einen Sack im Feld Nummer **15**.

Decke die **Indizkarte 15** auf und lies den Text. Das Zielwort lautet: **Spielkarten**.

Im Szenenbild findest du eine Spielkarte im Feld Nummer **21**.

Decke folglich die Indizkarte 21 auf, es ist das:

Rätsel H

Auf der Indizkarte 21 ist ein schwarz-weißer Faden zu sehen, der von einem Herz ausgeht und mit der Zahl „3“ markiert ist. Du musst also 3 zusätzliche Karten finden, indem du die Herzen im Szenenbild in den Feldern 4, 8 und 17 aufspürst. Decke die entsprechenden Indizkarten auf.

Auf den Spielkarten sind Teile eines Flaschenabdrucks zu sehen. Arrangiere die Spielkarten durch Übereinanderlegen so, dass der Abdruck vollständig zu sehen ist. Sind die Karten richtig angeordnet, ist die „5“ zu erkennen.

Die **Lösung = 5**.

Der Code auf der Dokumentkarte „H“ führt dich zum nächsten Zielwort im Storybuch.

13-7-1 => **Türen**

Im Szenenbild findest du eine Tür im Feld Nummer **1**.

Decke die **Indizkarte 1** auf und lies den Text. Das Zielwort lautet: **Katze**.

Im Szenenbild findest du eine Katze im Feld Nummer **16**.

Decke folglich die Indizkarte 16 auf, es ist das:

Rätsel I

Auf der Indizkarte 16 ist ein schwarz-weißer Faden zu sehen, der von einer Kerze ausgeht. Du findest sie im Szenenbild im Feld Nummer 28. Decke die Indizkarte 28 auf.

Lege die beiden Karten nebeneinander. Es sind 12 Katzen nebeneinander abgebildet und jede hat eine zugewiesene Zahl. Das Fragezeichen bedeutet, dass eine Zahl, also eine Katze gefunden werden muss. Die Ohren der Katzen haben 3 unterschiedliche Farben: Grün, Gelb und Rot. Finde heraus, welche Katze du versetzen musst, um dieselbe farbliche Abfolge herzustellen.

Die Reihenfolge ist Gelb – Grün – Rot. Diese Abfolge kann hergestellt werden, indem Katze Nummer 4 zwischen Katze 8 und 9 geschoben wird.

Die **Lösung = 4.**

Der Code auf der Dokumentkarte „I“ führt dich zum nächsten Zielwort im Storybuch.

12-5-9 => **zwei**

Im Szenenbild findest du die römische Zahl II im Feld Nummer **26.**

Decke die Indizkarte 26 auf und lies den Text.

Lies anschließend das **dritte Kapitel** im Storybuch.

Der finale Hinweis deiner Reputationskarten lautet: KARRIERE RETTEN

Die richtige Entscheidung ist folglich:

B) Nimm Ada fest

Decke die Indizkarte 23 auf und lies, wie die Geschichte endet.

DANKE, DASS DU CRIME SCENE PALERMO GESPIELT HAST! DU HAST LUST AUF MEHR? SCHAU DIR UNSERE ANDEREN KRIMINALFÄLLE AN!