

8+
1-5
20'

HIDDEN STONES

EIN TAKTISCHES LEGESPIEL

von J. Evan Raïtt · Illustration: Kwanchai Moriya

D

Bei diesem Spiel bleibt kein Stein neben dem anderen! Schließlich gilt es, die 9 farbigen Steine so anzuordnen, dass sie einer Formation auf einer eigenen Handkarte entsprechen, um so wertvolle Punkte zu kassieren. Dabei habt ihr in jedem Zug die Qual der Wahl: Mit euren Karten könnt ihr nicht nur punkten, sondern ihr müsst sie auch einsetzen, um die Anordnung der Steine zu verändern. Überlegt also gut, welche Karte ihr opfern und welche ihr doch lieber gegen gewinnbringende Punkte einlösen wollt!

SPIELINHALT

9 Steinplättchen mit unterschiedlichen Vorder- und Rückseiten in folgenden vier Farbkombinationen:

- 1x Sonne & Mond (gelb / schwarz)
- 2x Fisch & Vogel (orange / rot)
- 3x Pferd & Schiff (violett / blau)
- 3x Saat Korn & Baum (grau / grün)

72 Karten mit unterschiedlichen Steininformationen
5 Übersichtskarten - eine Seite zeigt die Farbkombinationen der Steinplättchen, die andere Seite zeigt die möglichen Aktionen
1 Spielanleitung

SPIELZIEL

Das Ziel ist es, am Ende des Spieles die meisten Punkte zu haben, indem ihr eure Handkarten geschickt einsetzt, um die Steinplättchen auf dem Tisch so anzuordnen, dass ihr damit möglichst wertvolle Formationen bildet.

SPIELVORBEREITUNG

- Legt die Steinplättchen in zufälliger Anordnung in einem 3x3 großen Raster in der Tischmitte auf. Achtet dabei darauf, dass die Symbole auf allen Plättchen gleich ausgerichtet sind.
- Mischt die Karten gut und teilt allen verdeckt jeweils 4 Karten aus. Ihr dürft euch die Karten ansehen, haltet sie jedoch vor den anderen geheim.

WICHTIG:

Alle Steinplättchen müssen während des Spieles immer gleich ausgerichtet sein. Um nicht die Orientierung zu verlieren, soll daher der Nachziehstapel zusammen mit dem Ablagestapel immer über den Steinplättchen liegen. Egal von welcher Seite ihr die 9 Steinplättchen nun betrachtet, ist die Ausrichtung immer eindeutig.



- Legt die restlichen Karten als verdeckten Nachziehstapel über den Steinplättchen bereit. Während des Spieles bildet ihr rechts neben dem Nachziehstapel einen offenen Ablagestapel.
- Bestimmt, wer beginnt. Diese Person erhält die Übersichtskarte mit dem dunkelgrauen Hintergrund. Nehmt euch anschließend alle jeweils eine Übersichtskarte mit hellgrauem Hintergrund. Legt die Übersichtskarten vor euch ab.



SPIELABLAUF

Es wird im Uhrzeigersinn gespielt. Wenn du an der Reihe bist, darfst du so viele der folgenden Aktionen in beliebiger Reihenfolge und beliebig oft durchführen, wie du möchtest:

- A) Steine tauschen
- B) Stein umdrehen
- C) Karte einlösen & punkten

A) Steine tauschen

Lege 1 beliebige deiner Handkarten offen auf den Ablagestapel und tausche die Plätze von **zwei direkt nebeneinanderliegenden Steinplättchen**, ohne sie dabei umzudrehen. Diagonal zu tauschen ist nicht möglich.



B) Stein umdrehen

Lege 1 beliebige deiner Handkarten offen auf den Ablagestapel und drehe anschließend **ein beliebiges Steinplättchen** auf die andere Seite um.



C) Karte einlösen & punkten

Auf jeder Karte sind zwei oder mehrere Steine in einer bestimmten Formation abgebildet. Passt die Steinformation auf einer deiner Handkarten zu einer aktuell ausliegenden Anordnung und Ausrichtung der Steinplättchen in der Tischmitte, darfst du diese Karte einlösen. Lege sie dazu offen auf deinen Gewinnstapel vor dir ab und zeige auf die entsprechenden Steinplättchen in der Tischmitte, die diese Formation bilden. Am Ende des Spieles erhältst du für jede auf deinem Gewinnstapel abgelegte Karte so viele Punkte, wie darauf angegeben sind. **Eine Karte darf nur einmal für eine einzige Steininformation und nur während des eigenen Zuges eingelöst werden!**

Beispiele:



Richtig – Das rote und das violette Steinplättchen liegen, so wie auf der Karte abgebildet, gleich zwei Mal in der Tischmitte aus. Da du aber für jede Karte nur eine richtige Formation einlösen darfst, erhältst du am Spielende auch nur einmalig 1 Punkt.

Falsch – Das orange und das grüne Steinplättchen liegen zwar direkt nebeneinander, jedoch nicht in der auf der Karte abgebildeten Ausrichtung.

Auf einigen Karten sind **graue Steine ohne Symbol** abgebildet. Sie stehen für einen beliebigen Stein, der an dieser Stelle in der Formation vorkommen muss.

Beispiele:



Diese Karte darfst du für die Steininformation in der ersten Reihe einlösen, nicht jedoch für die in der letzten Reihe, da hier die Anordnung der Steinplättchen nicht richtig ist.

Diese Karte darfst du nur dann einlösen, wenn ein oranges Steinplättchen in der Mitte der Formation liegt.

Ende deines Zuges

Du darfst deinen Zug jederzeit beenden. Wenn du das tust, ergänzst du deine Handkarten vom Nachziehstapel wieder auf 4. *Hinweis:* Sind alle Karten vom Nachziehstapel aufgebraucht, mischt ihr die Karten des Ablagestapels und legt sie als neuen Nachziehstapel bereit.

Passen

Statt eine der zuvor beschriebenen Aktionen durchzuführen, darfst du auch passen. *Achtung:* Passen in Kombination mit einer anderen Aktion ist nicht erlaubt! Passt du, ziehst du 2 Karten vom Nachziehstapel. Du hast nun 6 statt 4 Karten auf der Hand. Du darfst nicht in zwei aufeinanderfolgenden Runden passen!

SPIELENDEN & SCHLUSSWERTUNG

Abhängig davon, wie viele ihr seid, endet das Spiel, sobald jemand nach seinem Zug **mindestens** so viele Karten auf seinem Gewinnstapel liegen hat, wie in der Tabelle angegeben sind.

Spielende	
PERSONEN	KARTEN
2	10
3	9
4	8
5	7

Spiele die Runde noch zu Ende, sodass alle gleich oft an der Reihe waren. Zählt anschließend die Punkte der Karten zusammen, die ihr während des Spieles in eurem Gewinnstapel gesammelt habt. Wer die meisten Karten mit dem Wert 1 gesammelt hat, erhält zusätzlich 3 Bonuspunkte (bei einem Gleichstand erhalten alle am Gleichstand Beteiligten jeweils 3 Bonuspunkte). Es gewinnt, wer in Summe die meisten Punkte erzielt hat. Bei einem Gleichstand teilen sich alle am Gleichstand Beteiligten den Sieg.

SOLO-VARIANTE

Du spielst nach den zuvor beschriebenen Regeln, allerdings mit folgenden Änderungen:

- Der Nachziehstapel besteht nur aus 16 Karten. Suche dir daher folgende Karten heraus, mische sie gut und lege sie als Nachziehstapel über den Steinplättchen bereit:

- 8 Karten mit dem Wert 1,
- 4 Karten mit dem Wert 2,
- 3 Karten mit dem Wert 3 und
- 1 Karte mit dem Wert 5.

Alle anderen Karten werden für das Spiel nicht benötigt und kommen zurück in die Schachtel.

- Beendest du einen Zug, indem du deine Handkarten wieder auf 4 ergänzt, ohne zuvor eine Karte einlösen zu können, erhältst du einen Minuspunkt.
- **Du verlierst** das Spiel, sobald du 4 Minuspunkte erhalten hast.
- **Du gewinnst** das Spiel, wenn es dir gelingt, alle 16 Karten zu spielen und du maximal 3 Minuspunkte erhalten hast.

Wenn ihr zu „Hidden Stones“ noch Fragen oder Anregungen habt, wendet euch bitte an: Piatnik, Hütteldorfer Straße 229-231, A-1140 Wien, oder an info@piatnik.com

Adresse bitte aufbewahren.

IHR FINDET UNS AUF:

- PiatnikSpiele
- piatnik_spiele
- PiatnikSpiele



© 2020 Gamerwright, a division of Ceaco Inc. All rights reserved.



piatnik.com

EB22/23-0380
P027/53